



COMUNE DI ASSORO

PROVINCIA DI ENNA

Via Crisa 280 – Cap 94010

“Progetto locale di rigenerazione culturale e sociale del comune di Assoro” – CUP I19I22000100006



**Finanziato
dall'Unione europea**
NextGenerationEU



**MINISTERO
DELLA
CULTURA**

Relazione attività Inera Srl al 13/06/2025

Indice

<u>1</u>	<u>PREMESSA</u>	<u>1</u>
<u>2</u>	<u>SINTESI DELL'INTERVENTO</u>	<u>1</u>
2.1	SVILUPPO APP MOBILE "ASSORO TREASURES HUNT"	1
2.2	STRUTTURA DEL GIOCO	2
<u>3</u>	<u>ATTIVITÀ SVOLTE</u>	<u>2</u>
3.1	SCREENSHOTS	4
<u>4</u>	<u>ATTIVITÀ PERSONALE</u>	<u>5</u>
<u>5</u>	<u>CORRISPETTIVI E FATTURAZIONE</u>	<u>5</u>

1 Premessa

Inera srl ha sviluppato un sistema per generare cacce al tesoro su percorsi turistici, naturalistici e didattici, denominato City Treasures, nel quale i giocatori gareggiano spostandosi fisicamente o virtualmente nei luoghi da valorizzare, risolvono enigmi e guadagnano punti. Questo trasforma un classico itinerario cittadino, in qualcosa di interattivo e ludico, ma allo stesso tempo istruttivo e adatto ad ogni fascia d'età.

Per il **“Progetto locale di rigenerazione culturale e sociale del comune di Assoro”** si è quindi pensato di utilizzare il sistema software City Treasures, mettendolo a disposizione del Comune di Assoro e di tutti i partner che si costituiscono intorno al comune, per promuovere il borgo in tutti i suoi aspetti, turistici, culturali, sociali e quant'altro i partner territoriali ritengano utile.

In sostanza, attraverso l'uso di nuove tecnologie, scommettendo sulle potenzialità dell'innovazione collegata ai territori, si creerà una app, generata ad hoc, per il borgo di Assoro nella quale verranno presentate agli utilizzatori delle cacce al tesoro sulle varie tematiche, cacce che sono state costruite attraverso il sistema City Treasures direttamente dagli attori locali.

City Treasures deve quindi essere considerato come strumento in mano alla comunità locale valido anche dopo la conclusione del progetto. Per questo una delle attività del progetto sarà la formazione all'uso del sistema alla quale parteciperanno gli altri partner locali.

Nel rapporto di partnership Inera si inquadra come soggetto tecnico, responsabile della app e del sistema di backoffice per la creazione dei contenuti delle cacce al tesoro.

Gli altri membri del partenariato, sotto la guida di Inera, invece ideeranno i percorsi, progetteranno le cacce e creeranno i contenuti e forniranno la struttura organizzativa di promozione e assistenza per i fruitori della App.

2 Sintesi dell'intervento

2.1 Sviluppo app mobile “Assoro Treasures Hunt”

L'intervento consisterà nello sviluppo di un app mobile dedicata alla città di Assoro realizzata sul modello della “caccia al tesoro”, universalmente noto come uno dei migliori strumenti che uniscono allo stesso tempo gioco (gaming) e apprendimento (learning).

Il punto di forza di questa applicazione risiede proprio nella capacità di trasmettere informazioni relative a un luogo in maniera innovativa e coinvolgente, in grado di coinvolgere anche i più piccoli nella scoperta dei beni presenti nel tessuto cittadino.

Grazie alle nuove tecnologie, il percorso di visita diventa un'esperienza estremamente nuova dove ogni informazione culturale acquisita è mediata dal gioco e quindi accolta e ricordata facilmente, specialmente da una utenza giovane.

Le informazioni sono infatti rivolte in maniera accattivante, sotto forma di caccia a oggetti e luoghi e con simpatici quiz e indovinelli da risolvere, inframmezzati da tracce audio con storie, aneddoti e curiosità sulla città.

2.2 Struttura del gioco

Il gioco è caratterizzato da un percorso a tappe, costituite da prove da superare per acquisire punti e accedere alla tappa successiva.

Ogni tappa può essere sia visibile, con la posizione indicata sulla mappa, sia invisibile, con un indizio da risolvere per capire dove recarsi.

Una volta che ci si trova nel luogo esatto della tappa, si dà inizio alle prove. Per ciascuna prova viene richiesto di rispondere a domande sul luogo o sul tema in questione, ad es. su storia, arte, cultura e aneddoti sulla città d'interesse, insieme a sfide al riconoscimento di determinati luoghi o monumenti, portando i turisti e i cittadini a scoprire aspetti della città inediti e più stimolanti rispetto ai soliti percorsi turistici.

Nella app potranno essere presenti tante cacce che affronteranno percorsi o temi diversi, oppure saranno specifiche di utenti di tipo diverso, es. turisti o abitanti del luogo, adulti o ragazzi.

3 Attività svolte

A seguito della fase preliminare di analisi del contesto territoriale di Assoro e della presentazione della piattaforma progettuale ai membri del partenariato, è stato avviato il processo di progettazione funzionale e tecnica dell'applicazione mobile di caccia al tesoro.

Durante la fase di progettazione sono state definite:

- l'architettura generale dell'applicativo;
- le funzionalità principali richieste;
- la struttura di navigazione e fruizione dei contenuti;
- il modello di gestione dei dati e dei contenuti multimediali.

Successivamente si è proceduto con la fase di sviluppo software, che ha previsto:

- la realizzazione dell'interfaccia utente (UI) e dell'esperienza utente (UX), ottimizzate per dispositivi iOS e Android;
- l'implementazione del sistema di gestione dei contenuti (testi descrittivi, immagini, audio e video);
- lo sviluppo delle funzionalità di geolocalizzazione, mappa interattiva, indovinelli e quiz a tempo;
- la predisposizione dell'infrastruttura backend per la gestione centralizzata dei dati;
- l'integrazione di tutte le componenti tecnologiche nel rispetto delle linee guida tecniche definite.

Una volta completato lo sviluppo, è stata predisposta un'istanza di test per la verifica funzionale e il collaudo preliminare.

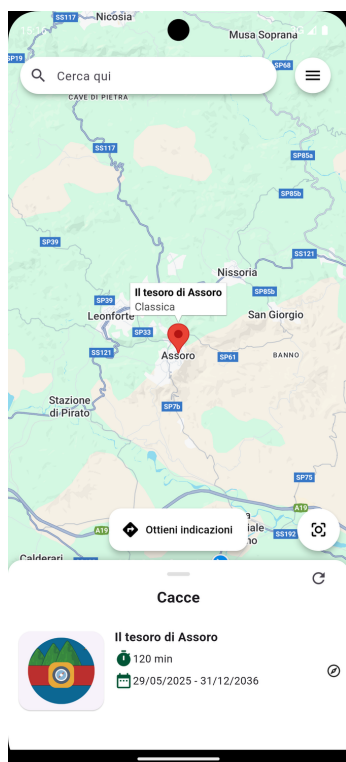
A seguire, si è avviata l'attività di inserimento dei contenuti definitivi, ricevuti e validati nell'ambito delle attività di progetto. Nello specifico:

- è stata creata una caccia al tesoro:
 - **Il tesoro di Assoro;**
- sono state inserite le varie tappe identificate;
- sono stati creati e configurati i quiz a risposta multipla;
- sono stati inseriti i contenuti multimediali definitivi: immagini, testi descrittivi, ecc..

L'intero ambiente applicativo risulta ora completo e pienamente funzionante in tutte le sue componenti tecniche, funzionali e contenutistiche.

Attualmente l'applicazione è stata validata e pubblicata su Google Play all'url: <https://link.inera.it/wopU>, mentre è in attesa di verifica da parte di Apple per la pubblicazione su App Store.

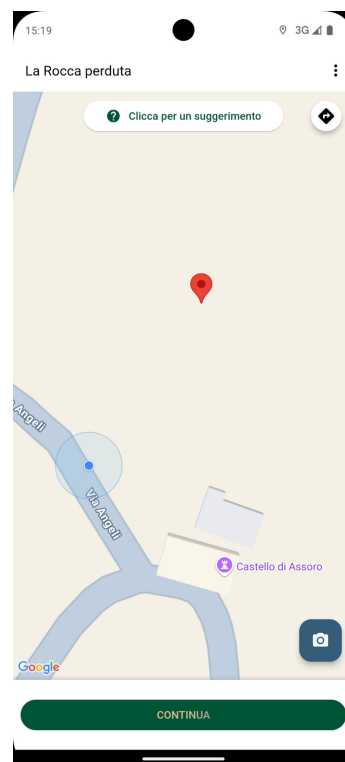
3.1 Screenshots



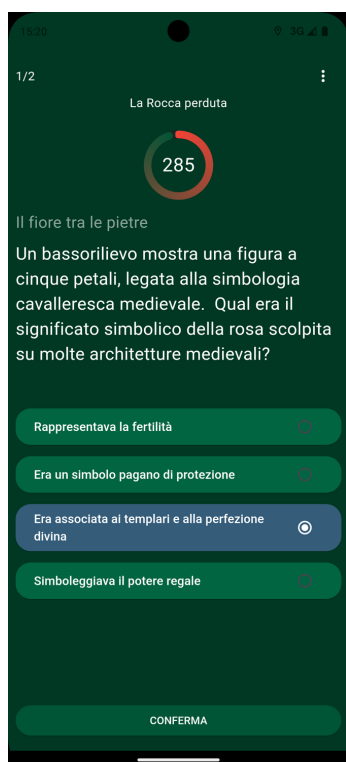
Homepage



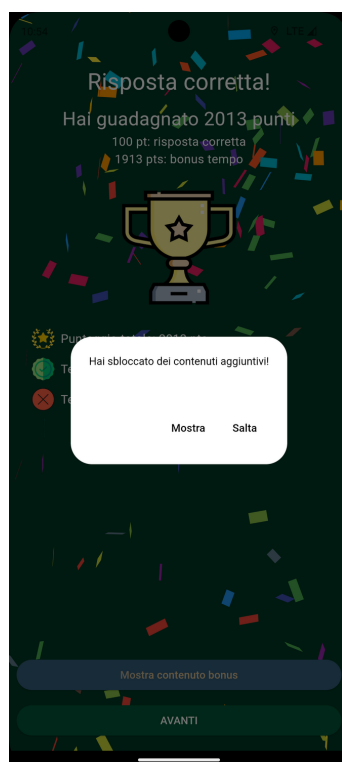
Dettaglio Caccia



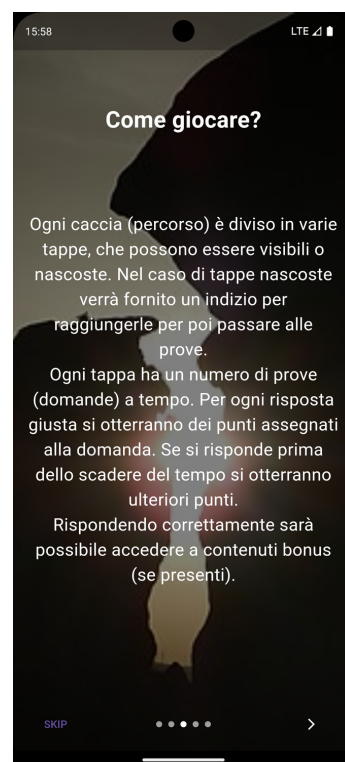
Tappa nascosta



Quiz



Risposta corretta



Intro

4 Attività personale

Le attività sono state svolte per un totale di 320 ore da personale dipendente Inera secondo quanto riportato nella seguente tabella:

Nome dipendente	ore
Andrea Pini	40
Sara Giacomelli	80
Elonora Lami	40
Vittoria Passini	40
Andrea Salvatore	120
	320

5 Corrispettivi e fatturazione

In riferimento alle attività del presente contratto in essere è prevista la fatturazione per un importo:

Euro 15.000,00 + IVA 22% per un totale di Euro 18.300,00 iva inclusa

Renato Eschini
Legale rappresentante
INERA S.r.l.



INERA S.R.L.
Via G. Malasoma, 18 - 56121 PISA
Reg. Imprese di Pisa N. 01558430508
R.E.A. 136540 P.I. C.F. 01558430508